**Dragon of Icespire**

**Background of the Adventure:**

**Cryovain:**

- Um cruel jovem dragão branco que foi afugentado das terras mais a norte por dragões mais poderosos.

- Reclamando o Icespire Peak como dele. Patrulhando o território por comida and easy treasure.

- A cada dia que passa o território dele aumenta, caçado qualquer coisa que consiga agarrar com as suas garras ou congelar até a morte com o seu bafo gelado.

- Avistamentos do dragão têm sido cada vez mais frequentes, assim como os seus ataques.

**Consequências de o novo vizinho:**

**-** Uma fortaleza em ruínas é a agora o lar do dragão.

- Cryovain tomou a fortaleza de um bando de Orcs, matando o chefe, e forçando a tribo a fugir para a base da montanha e florestas circundantes.

- Enraivecidos pela morte do seu líder, os orcs recorreram a velhos aliados.

- Um manticore afastado do seu ninho no topo da montanha pelo dragão branco, começou a aterrorizar as áreas circundantes da cidade mineira de Phandalin.

- Outros monstros na região foram semelhantemente deslocados.

**The Adventure Strarts:**

Por diferentes razões os jogadores chegam á cidade de Phandalin, seja á procura de aventura, dinheiro, outra coisa.

**O que os Jogadores sabem sobre Phandalin, Int(Hist) check :**

**Dc 5:**

- Uma cidade mineira a Este de Neverwinter.

**Dc 10:**

- Uma cidade abandonada que nos últimos 3 ou 4 anos foi reconstruída por um conjunto de agricultores, lenhadores vendedores e curiosos, vindos de Neverwinter e Waterdeep. Atraídos por histórias de ouro e de platinum nas minas na base das Sword Mountains.

**Dc 15:**

- Construída nas ruínas de uma cidade muito mais antiga.

- Há centenas de anos atrás era uma próspera cidade de humanos, aliados a anões e gnomos das redondezas.

- Até que uma hord de orcs devastou a cidade, que ficou abandonada por seculos.

**Dc 18:**

- Rumores da chegada de um dragão branco ameaça destruir tudo que se esforçaram tanto para destruir

**Quando os jogadores chegam á cidade:**

*Vocês têm o primeiro vislumbre de Phandalin (give map)*. Uma aldeia mineira de cerca de 40 a 50 edifícios de madeira, aninhada na base de um conjunto de montanhas com o cume branco, as Sword Mountains. Vêm *também uma grande quantidade de ruínas antigas, enormes pedaços de pedra a ruir cobertas com heras e vegetação, que rodeiam as casas e lojas mais novas, dando a sugerir que Phandalin foi construída em cima das ruinas de uma cidade mais antiga e mostrando o quão grande essa cidade poderá ter sido em tempos passados.*

*Á medida que se aproximam de Phandalin, veem uma grande variedade pessoas a chegar e a partir da aldeia, agricultores, pedreiros, ferreiros, vendedores de mercadorias, é ainda uma aldeia razoavelmente recente e por causa disso veem que é também muito atarefada. A cidade não tem muralha nem força militar, mas a maioria dos adultos mantem armas por perto no caso seja necessário.*

*No centro da cidade encontram a praça principal onde um pequeno mercado foi montado, onde várias pessoas vendem e trocam as coisas que produziram nas suas quintas. À dois edifícios que se destacam dos restantes, um grande edifício de pedra de madeira com uma tabuleta onde se consegue ler “Stonehill Inn”, a mais popular taverna de Phandalin. E o salão principal da aldeia onde às suas portas está um quadro com trabalhos afixados.*

**Phandalin Morale**

- A moral começa a 10 e pode subir ou descer conforme as ações dos jogadores.

- Descrever Phandalin conforme o nível de moral descrito na tabela

|  |  |
| --- | --- |
| 10: The town is buzzing with life. People are only concerned with their day to day lives. | 5: Streets remain emptier. Indoors, people form small groups and discuss recent events in hushed voices. |
| 9: The town is still very active. People discuss recent events. | 4: Streets are mostly desolate. People drink their sorrows away and seem morose. |
| 8: Less overall activity. Recent events are all anyone talks about. | 3: Streets remain mostly desolate. People get into fights and are irritable. Recent arrivals pack up and leave. |
| 7: Overall activity stays the same. People sound more concerned and demand more is done. | 2: Streets are empty except for people leaving town. The town is silent barring crying children. |
| 6: The streets are emptier. Indoors, people have heated discussions about recent events. | 1: The town is on the brink. Everyone that can leave relatively easily has packed up shop. |

**Cryovain the White Dragon**

**­**- Percorre regularmente a região da Sword Coast e pode ser encontrado em quase todo o lado.

**Uma vez por dia:**

- Rolar um 1d20

- De 5-10 algo acontece de negativo na região de Phandalin

- Se acontecer duas vezes baixar a moral da aldeia em 1.

- Adicionar rumores sobre o aconteceu.

- De 2-5 o dragão ataca uma localização de Neverwinter que os jogadores irão estar e os jogadores vêm a destruição dos seus ataques.

- Baixar a moral da aldeia por 1.

- Num 1 o dragão aparece num local enquanto os jogadores lá estão.

- Se encontrar alguma coisa na área que consiga comer, desce e ataca.

- Depois de levar 10 ou mais pontos de dano, volta para o seu lar. De onde não sai após efetuar um long rest.

- Apenas em Icespire Hold ele luta até a morte.

**Main Quest:**

**Missões Iniciais:**

- Umbrage Hill Quest

- Dwarven Excavation Quest

- Gnomegarden Quest

**Depois de os jogadores completarem as 3 missões iniciais:**

Mais 2 missões são acrescentadas ao quadro:

- Loggers’ Camp Quest

- Mountain’s Toe Quest

No entanto a seguinte missão é introduzida com mais urgência quando uma pessoa chega a Phandalin a pedir ajuda:

- Butterskull Ranch Quest

**Depois de outras duas missões anteriores serem completas:**

Mais 3 missões aparecem:

- Axeholm Quest

- Dragon Barrow Quest

- Woodland Manse Quest

**Side Quest:**

* Tower of Storms Quest (lvl3)
* Shrine of Savras Quest (Any)
* Circle of Thunder Quest (lvl6

**Developments:**

- Um conjunto de pessoas respeitadas em Phandalin reuniram-se junto á sua porta e convenceram-no a abrir a porta.

- Depois de os jogadores terminarem a missão em que salvam o irmão de Harbin, os cidadoes de Phandalin reúnem-se para escolher um novo líder para Phandalin.

- Depois de o novo líder ser eleito mais medidas começam a ser tomadas para se prepararem para o dragão.

- O novo líder também fala com os jogadores, avisando que podem ter mais um problema sem ser o dragão, pelo menos não diretamente. Iniciando assim the Talos part of the campaign.